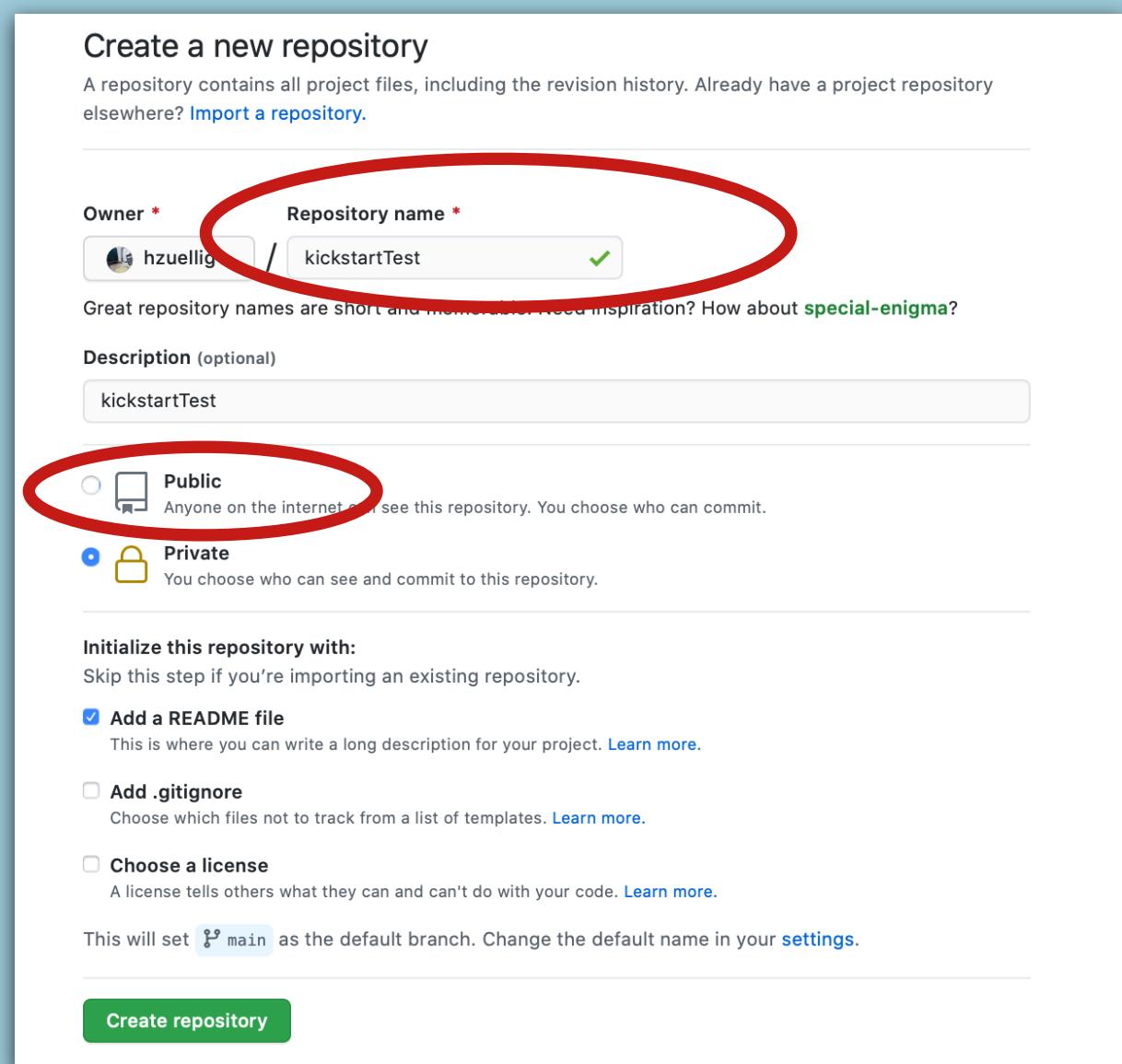


- 1. Github Repository erstellen**
- 2. Inhalt ins Repository laden**
- 3. Netlify Account erstellen**
- 4. Netlify mit Github verbinden**
- 5. Site URL anpassen**
- 6. Readme editieren**

## GIT, GITHUB, VISUAL STUDIO CODE

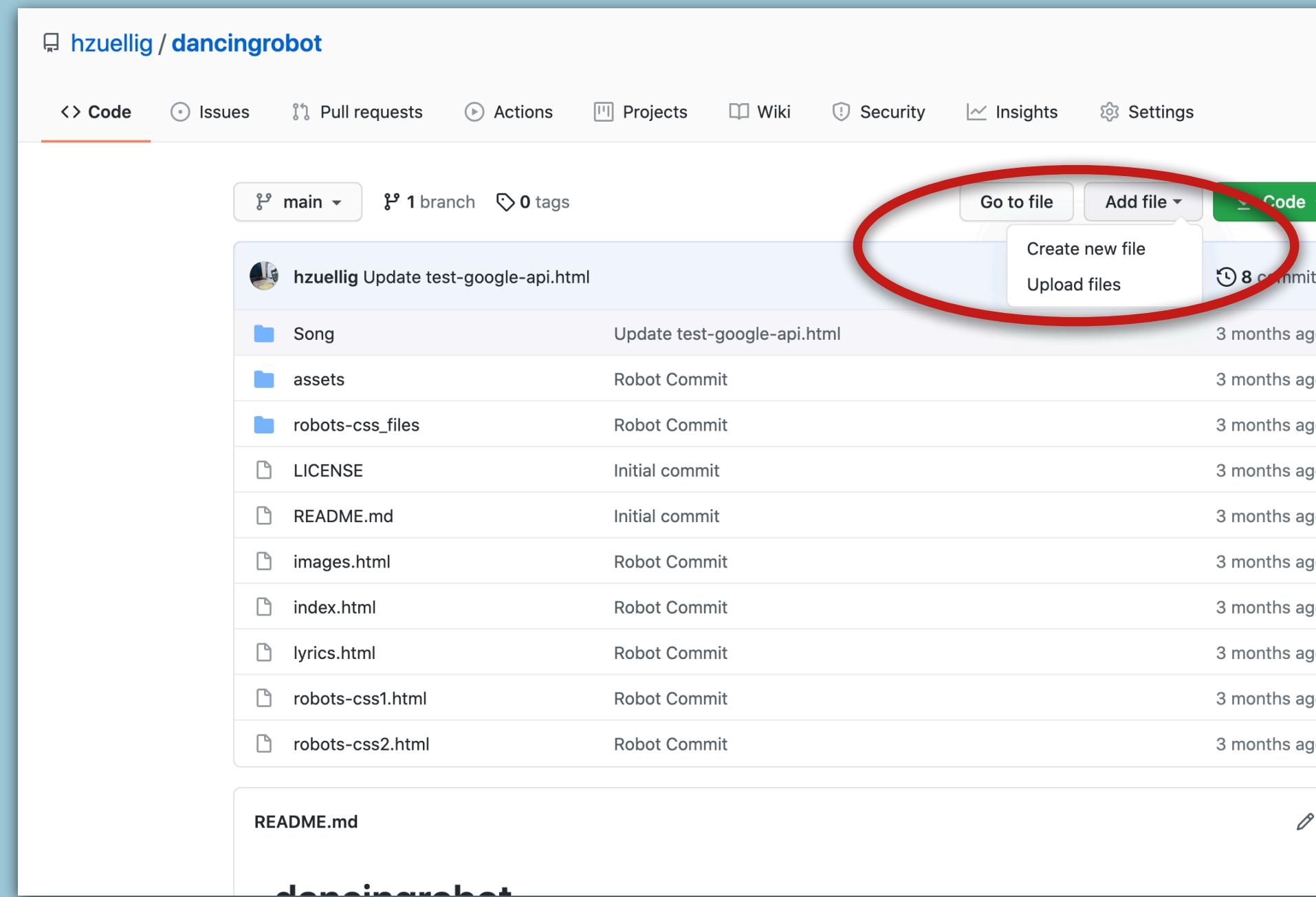
# 1. Github Repository erstellen

Logge dich über den Browser ein in deinen Github Account. Erstelle auf Github ein neues Repository: GridModules. Setze es auf Public.



G I T , G I T H U B , V I S U A L S T U D I O C O D E

## 2. Inhalt ins Repository laden



### 3. Netlify Account erstellen

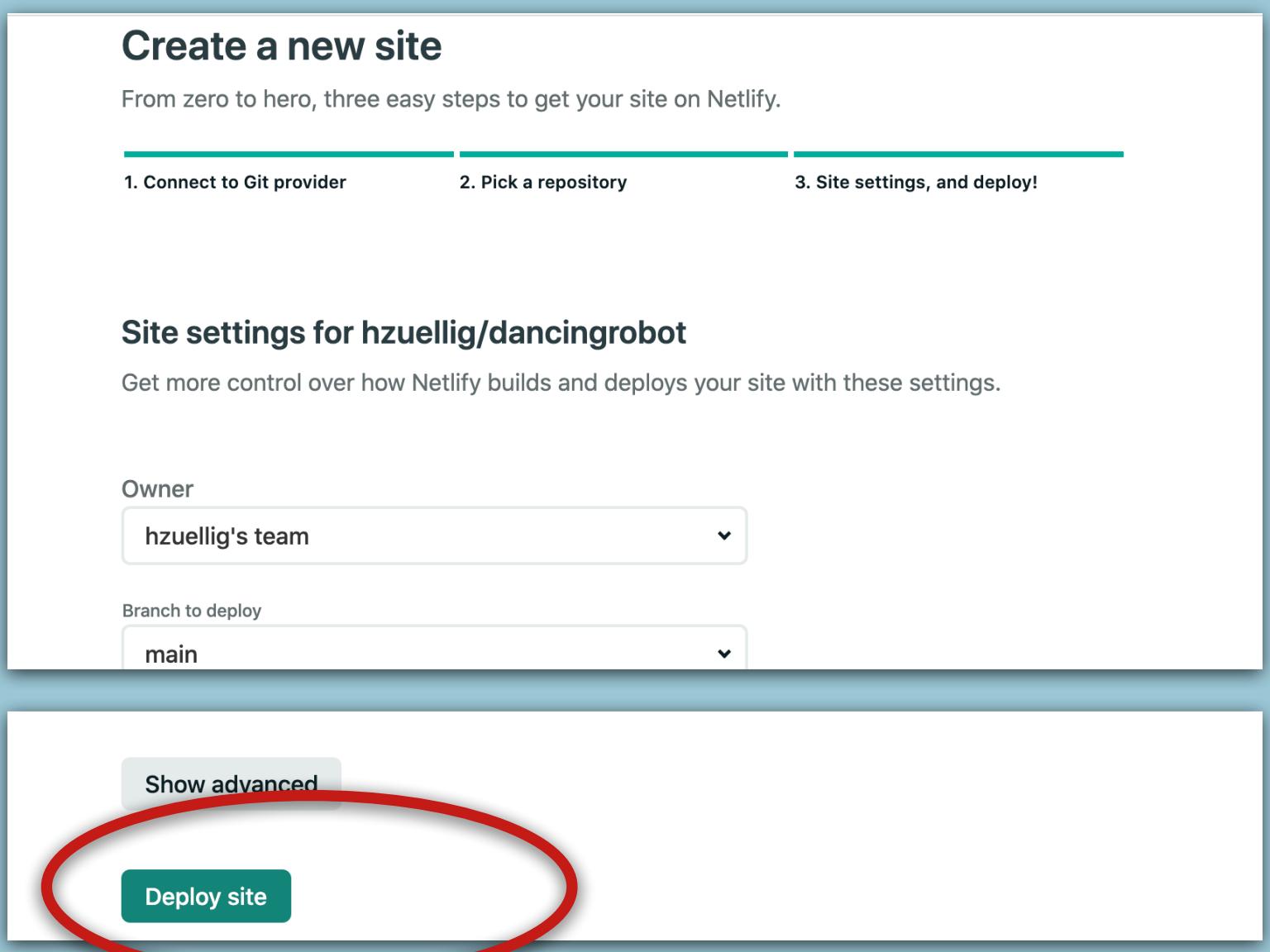
Über den Dienst von Netlify kannst du dein Github Repo verknüpfen und öffentlich sichtbar machen, wie die Applikation ausschaut. Nach jedem push können die Anpassungen präsentiert werden.

Geht auf <https://www.netlify.com/> und loggt euch ein mit euren Github Daten.

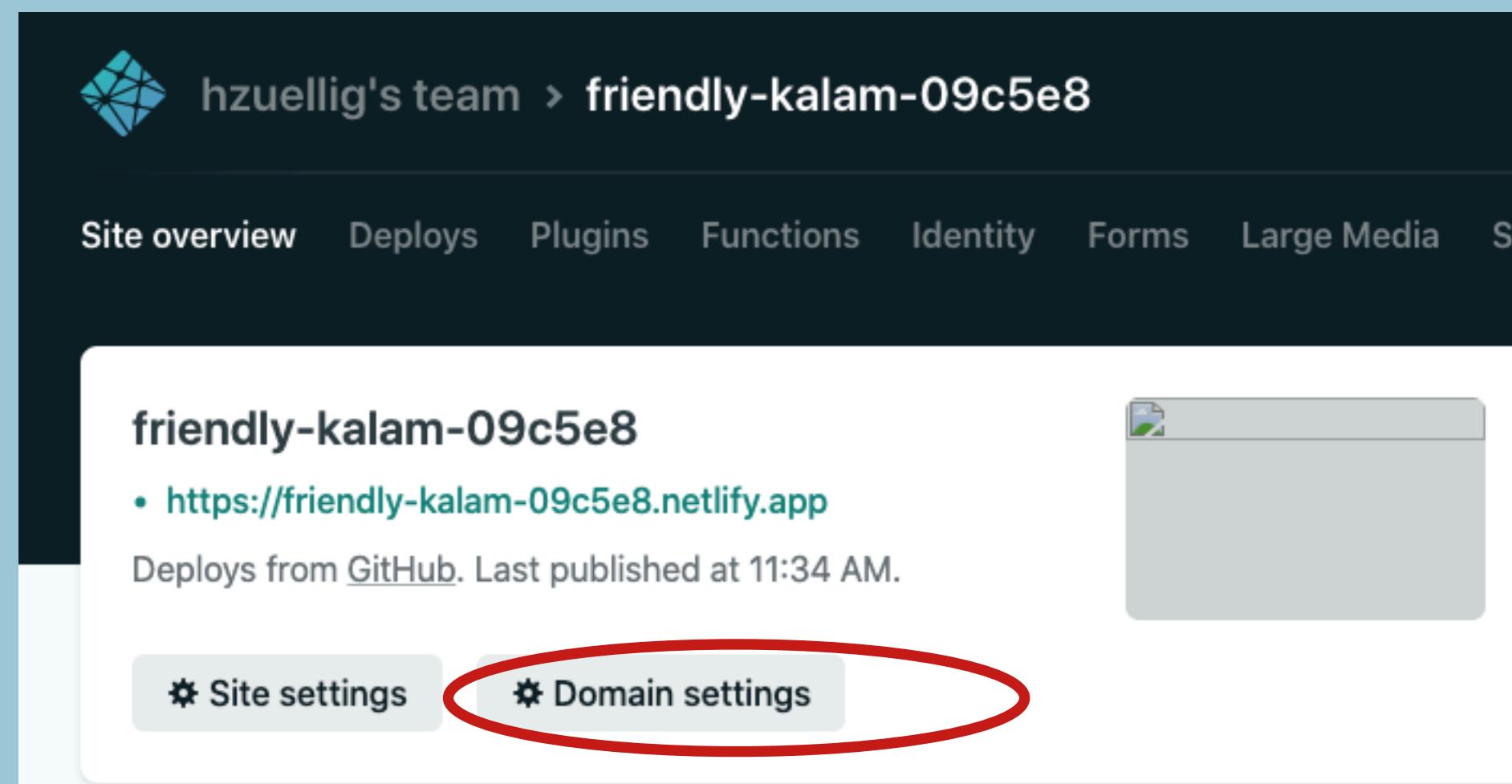
## GITHUB UND NETLIFY

# 4. Netlify mit Github verbinden

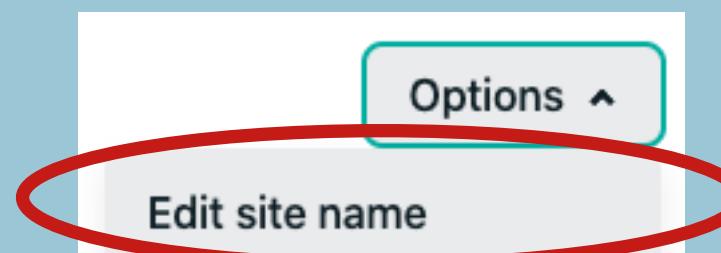
In der Team Overview Seite klickt ihr auf ‚New Site from Git‘ und wählt Github aus. Netlify greift dann auf eure Repos zu. Wählt euer Repo aus und sagt <Deploy Site>.



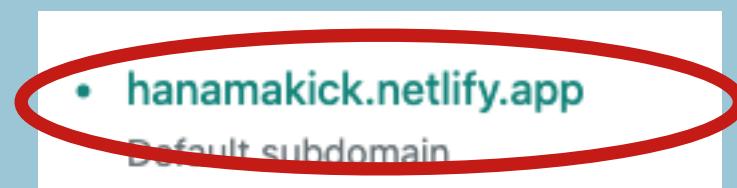
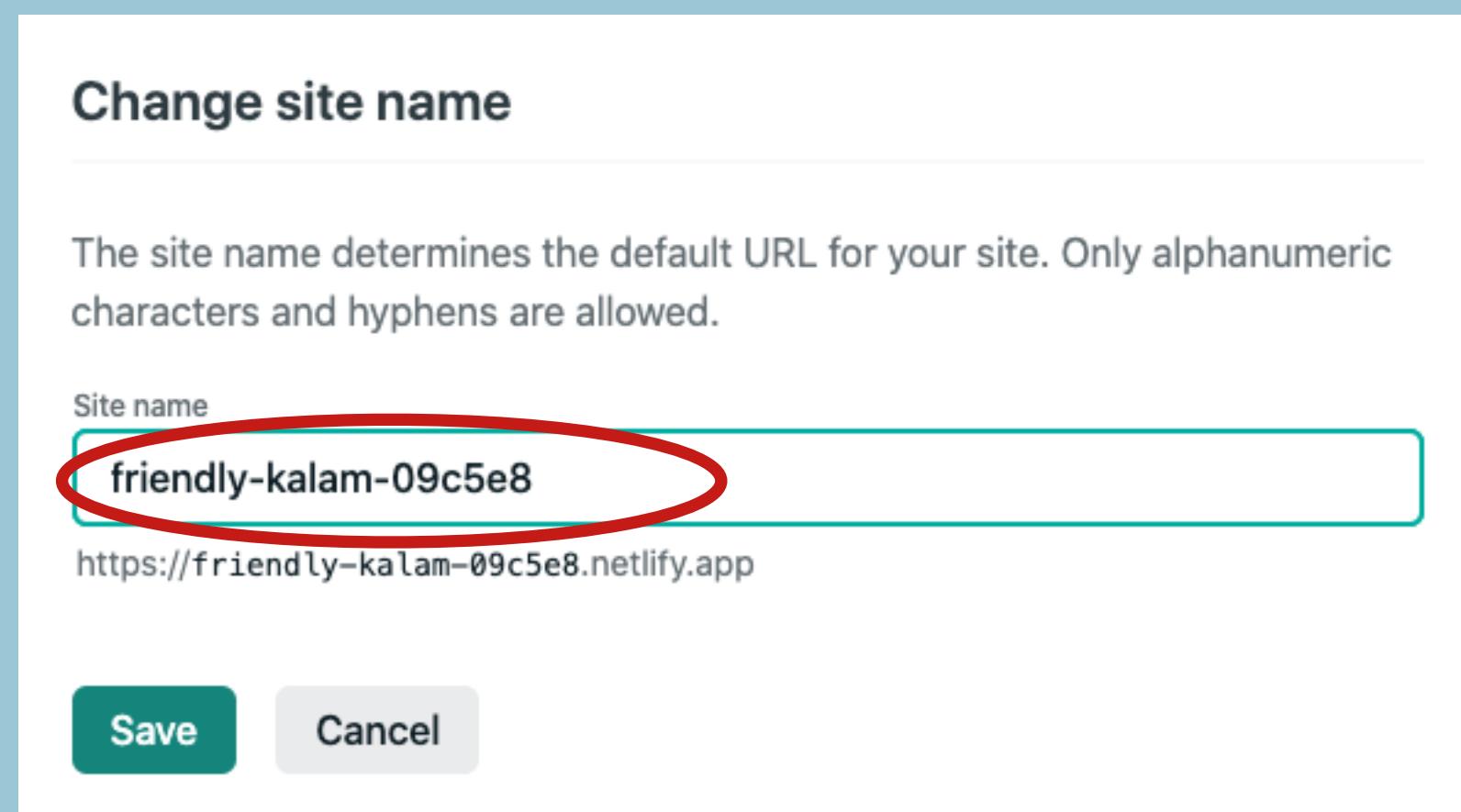
## 5. Site URL anpassen



In der Site overview klickst du auf Domain Settings.  
In der Folgeseite klickst du auf Options und wählst Edit site name.



## 5. Site URL anpassen

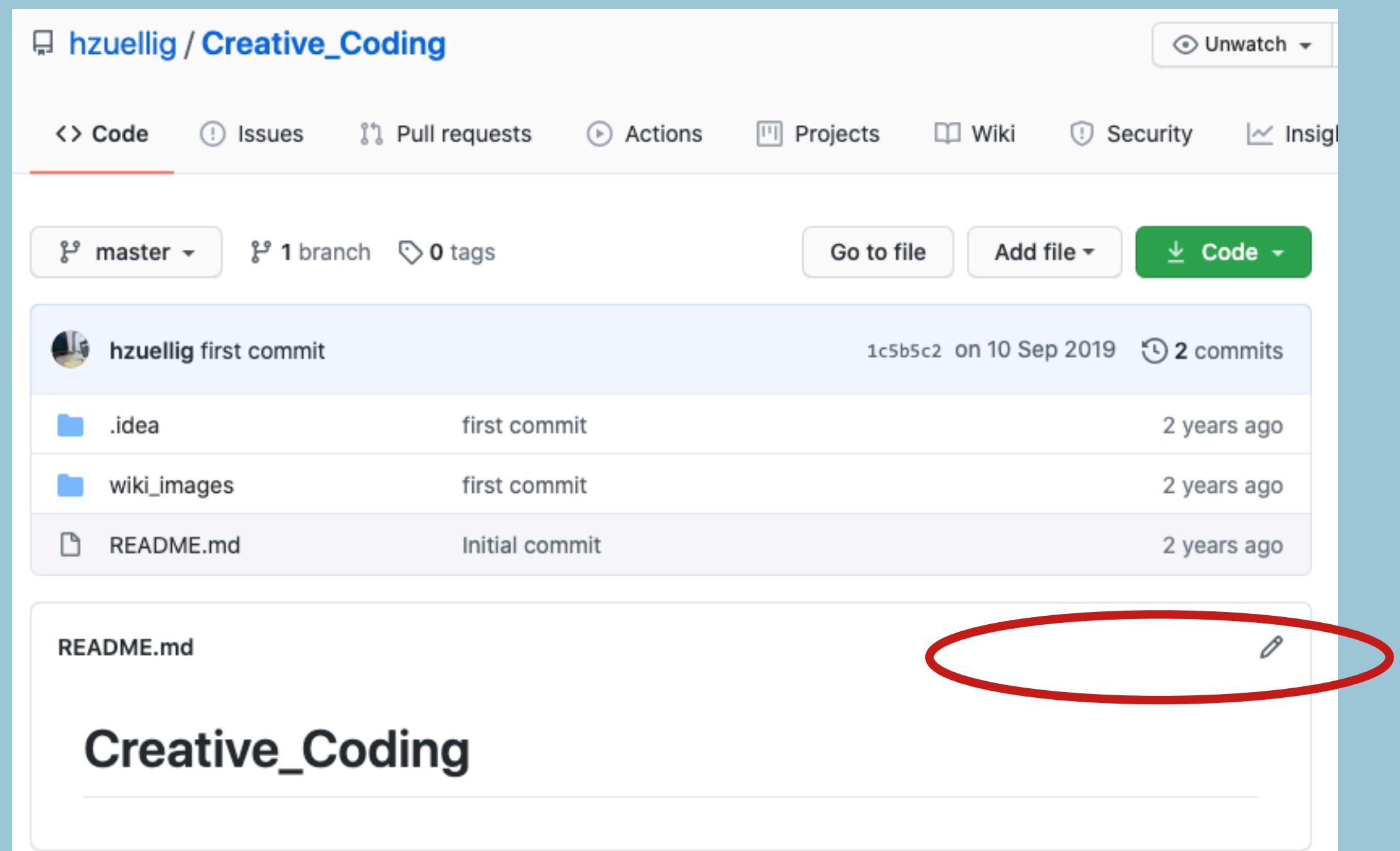


Hier kannst du einen selbstgewählten Namen eingeben.  
Über diese URL kannst du deine Arbeiten präsentieren.  
Jede Änderung, die du auf Github pushst, wird hier  
automatisch sichtbar.

Bravo :-)

## GITHUB README

# 6. Readme editieren



The screenshot shows a GitHub repository page for 'hzuellig / Creative\_Coding'. The 'Code' tab is selected. Below it, the 'master' branch is shown with 1 branch and 0 tags. The commit history lists three commits:

File	Commit Message	Date
.idea	first commit	2 years ago
wiki_images	first commit	2 years ago
README.md	Initial commit	2 years ago

At the bottom of the README.md preview, there is a red circle highlighting the edit icon (pencil symbol) located next to the file name.

**Creative\_Coding**

Zurück auf Github kannst du das Readme File anpassen und deine Netlify URL einfügen.

- 1. Git installieren**
- 2. Github Repository erstellen**
- 3. Repository lokal klonen**
- 4. Inhalt ins Repository laden**
- 5. Inhalt in die Git Verwaltung  
aufnehmen**
- 6. Authentifizieren (einmalig)  
und pushen**
- 7. Commits prüfen**
- 8. Workflow**

# 1. Git installieren

Überprüft zuerst, ob Git bereits auf eurem Rechner installiert ist. Gebt in einem Terminal den Befehl

`git --version`

ein. Die Antwort könnte lauten

`git version 2.24.3 (Apple Git-128)`

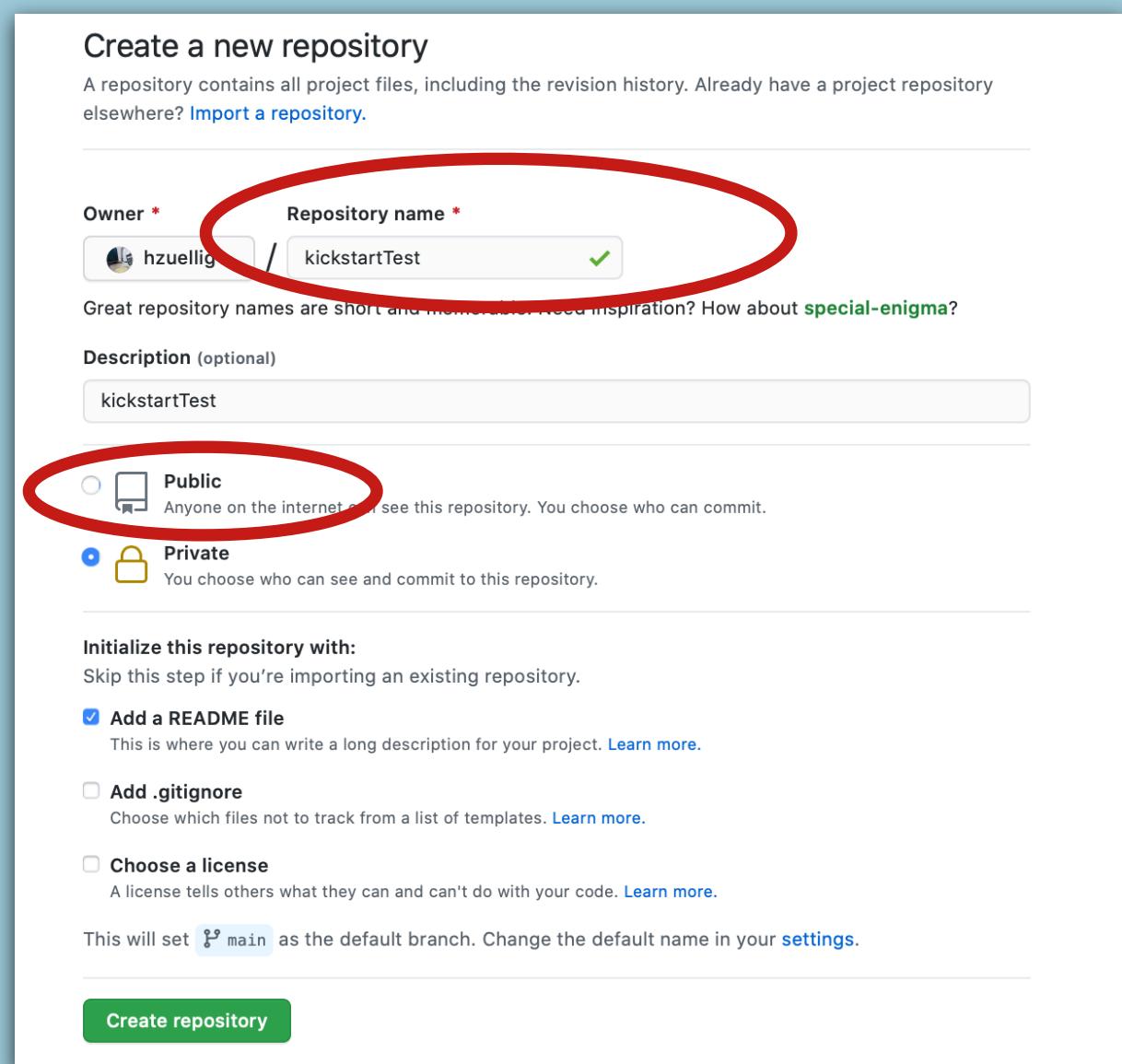
dann ist git installiert.

Falls Git noch nicht installiert ist, kannst du hier einen Installer laden:

<https://sourceforge.net/projects/git-osx-installer/files/>

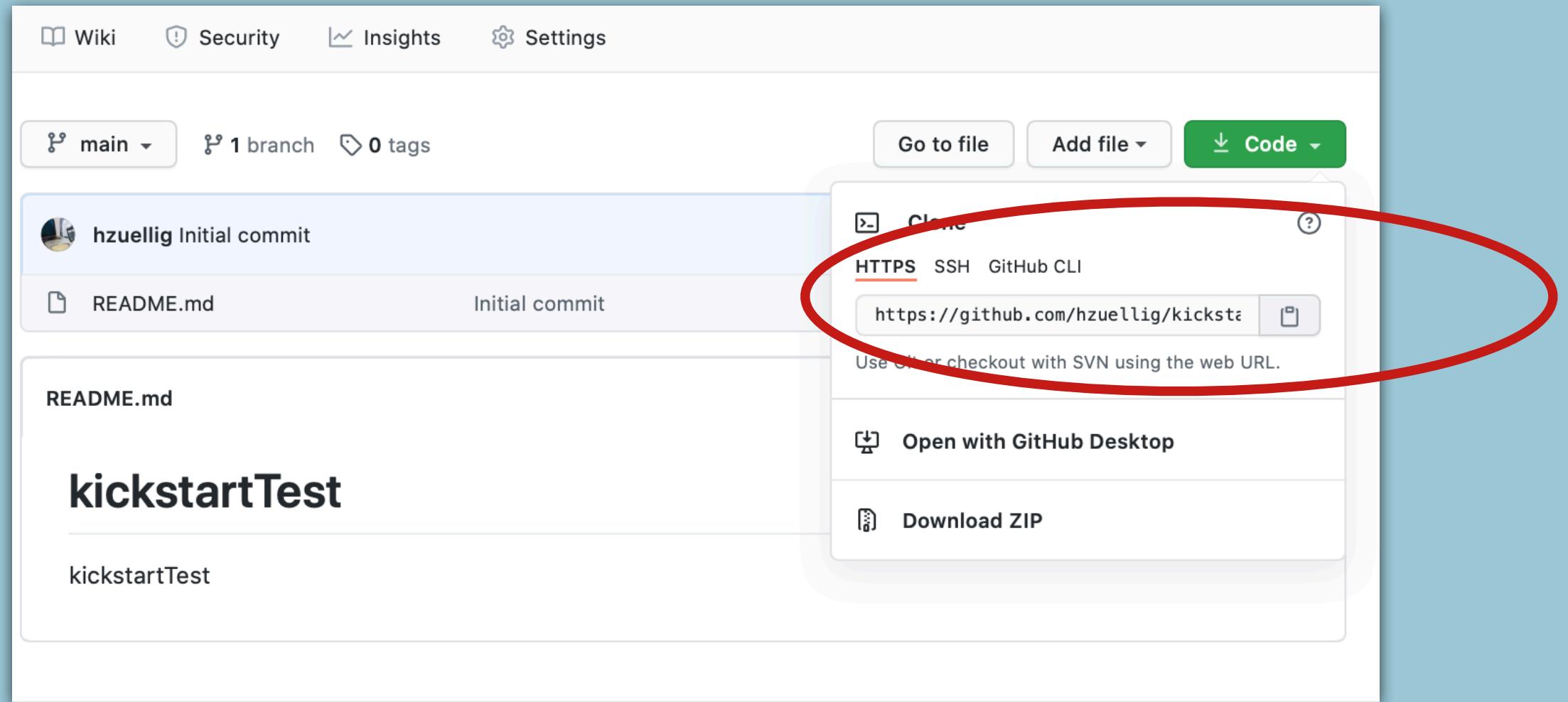
## 2. Github Repository erstellen

Logge dich über den Browser ein in deinen Github Account. Erstelle auf Github ein neues Repository: GridModules. Setze es auf Public.



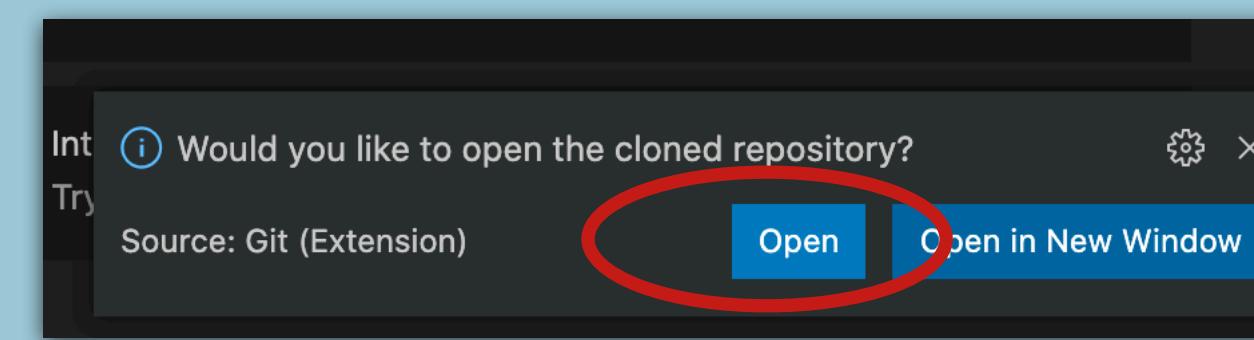
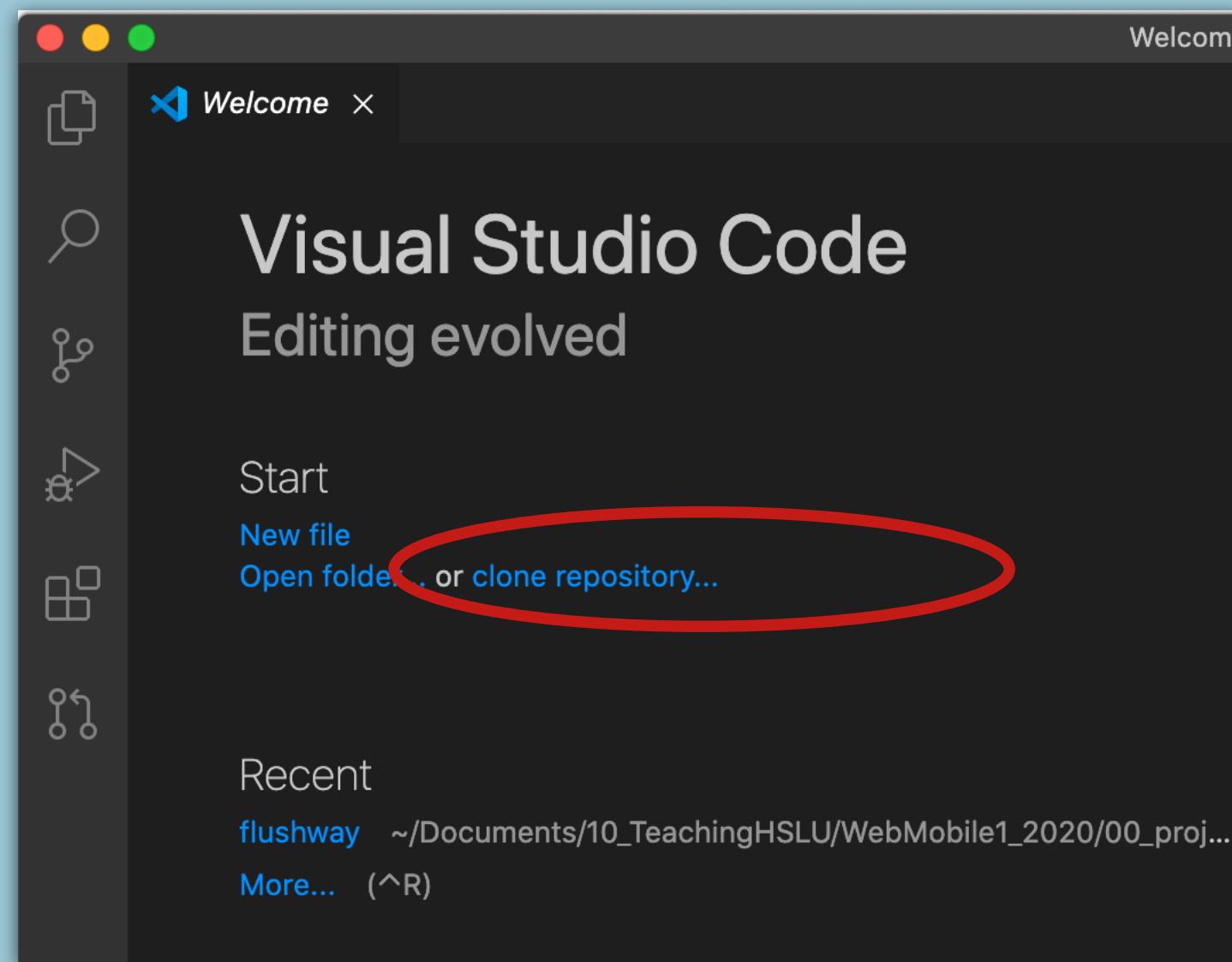
# 3. Klonen

Kopiere die URL neben dem Repo:



# 3. Klonen

Klone das Repo in Visual Studio Code und öffne es.  
Das Repo ist noch leer!



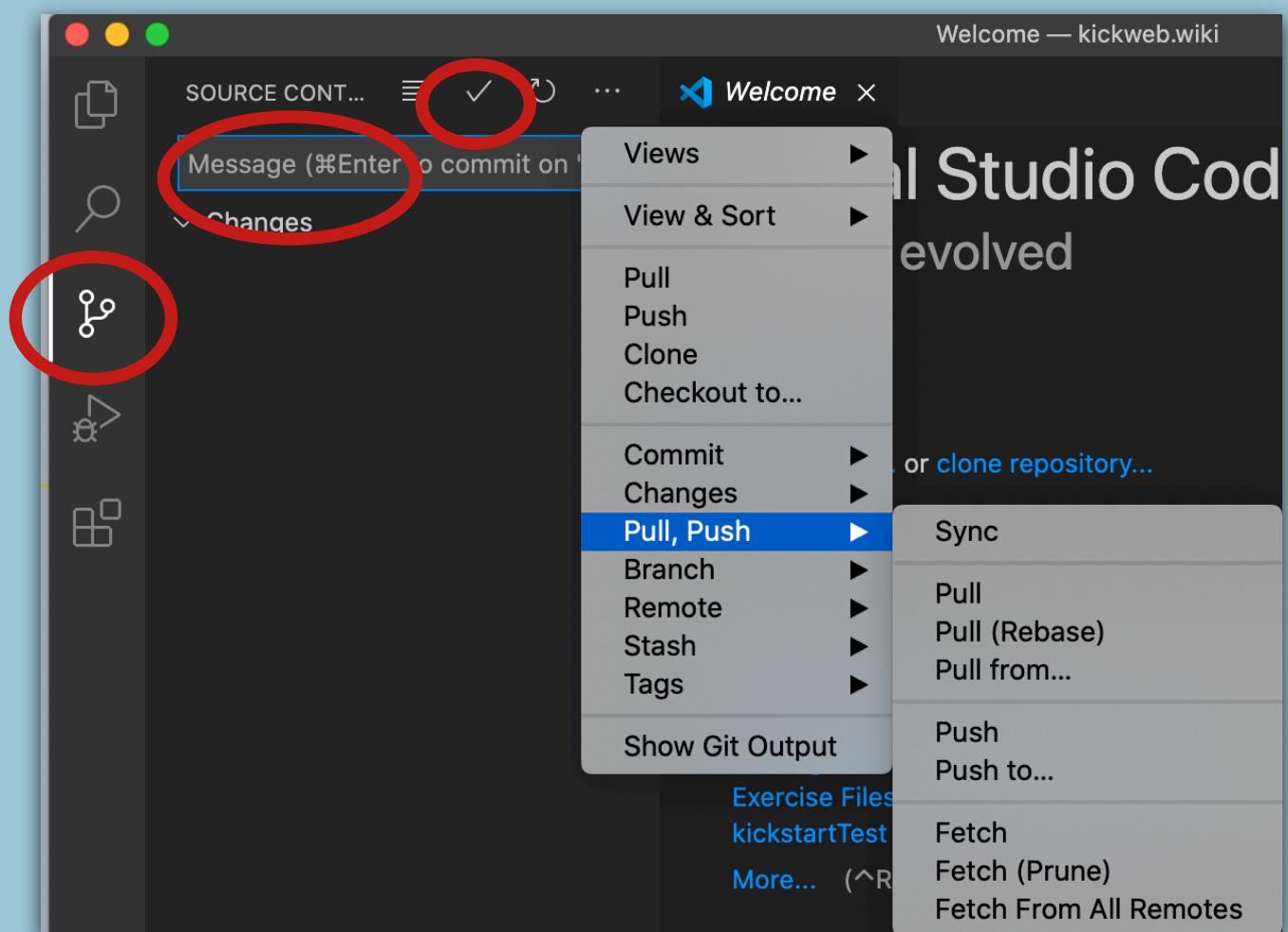
## 4. Inhalt erstellen

Du kannst über den Finder ein bestehendes Projekt in das neue geklonte Repository ziehen – dieses ist bereits mit Git initialisiert.

Oder du kannst im leeren Repository ein neues Projekt aufbauen.

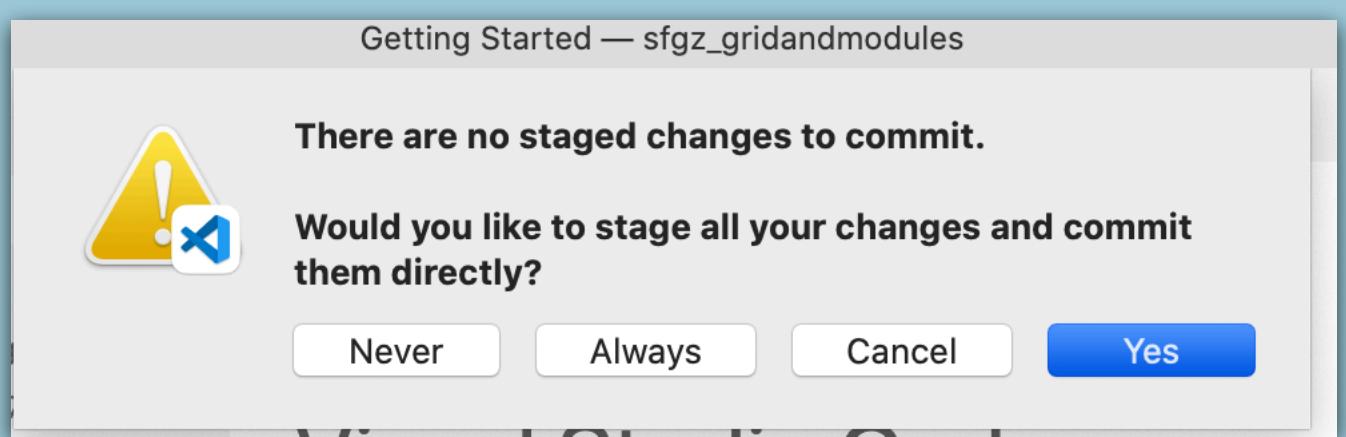
# 5. Inhalt in die Git Verwaltung aufnehmen

Dann kannst du die neuen Dateien in die Versionsverwaltung einspielen. Wenn du bei Visual Studio Code commit wählst, übernimmt das Programm das. Gib eine Message ein, z.Bsp. ,mein erster push'. Mit dem Häckchen bestätigst du den commit.



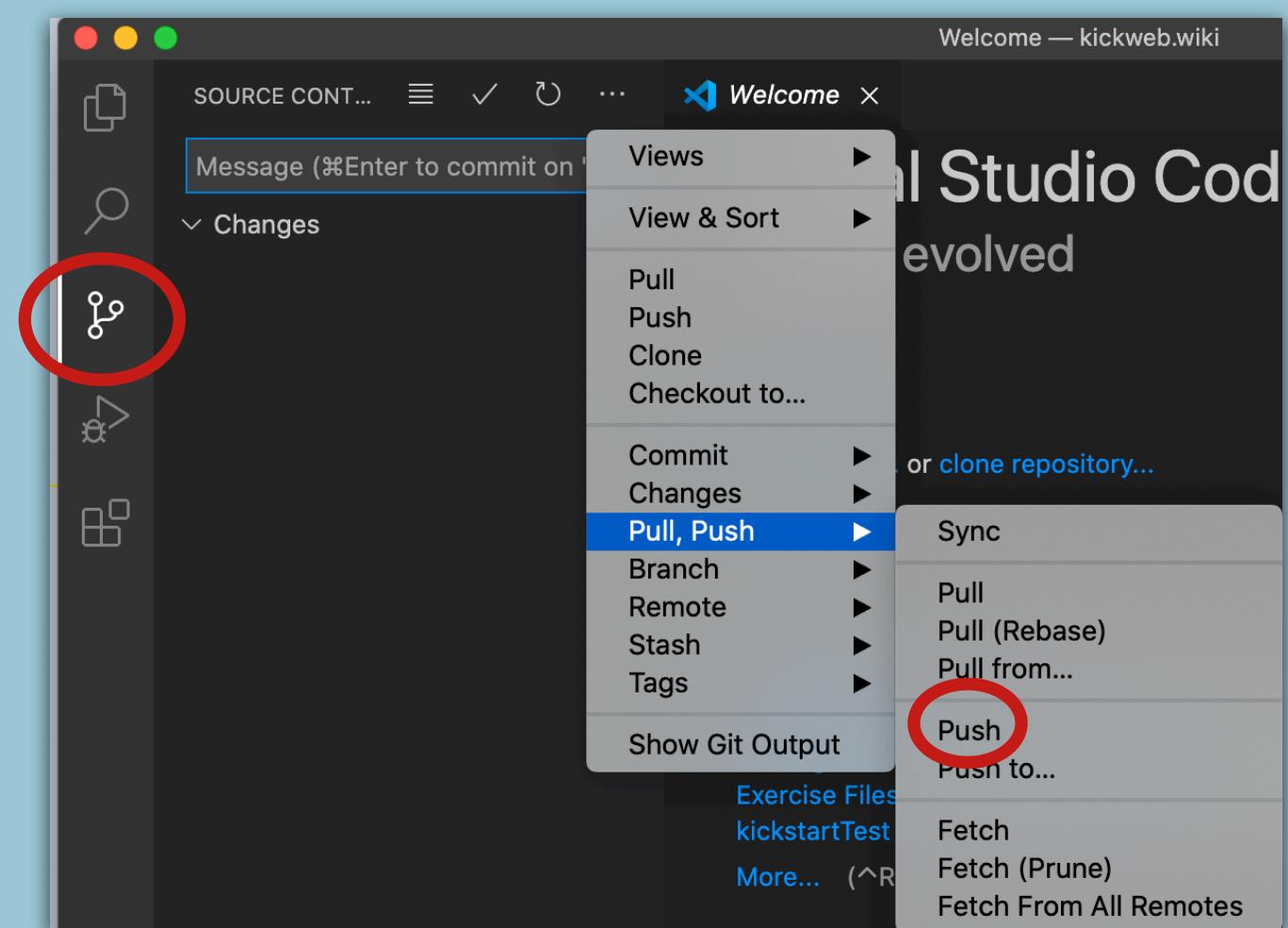
# 5. Inhalt in die Git Verwaltung aufnehmen

Visual Studio Code fragt dich dann, ob neu hinzugefügte Dateien jeweils automatisch in die Versionsverwaltung aufgenommen werden sollen. Du kannst das bestätigen.



# 6. Authentifizieren

Nun bist du bereit, deinen ersten Push auf den Github Server zu machen. Das machst du über Das Menü:



# 6. Authentifizieren (einmalig) und pushen

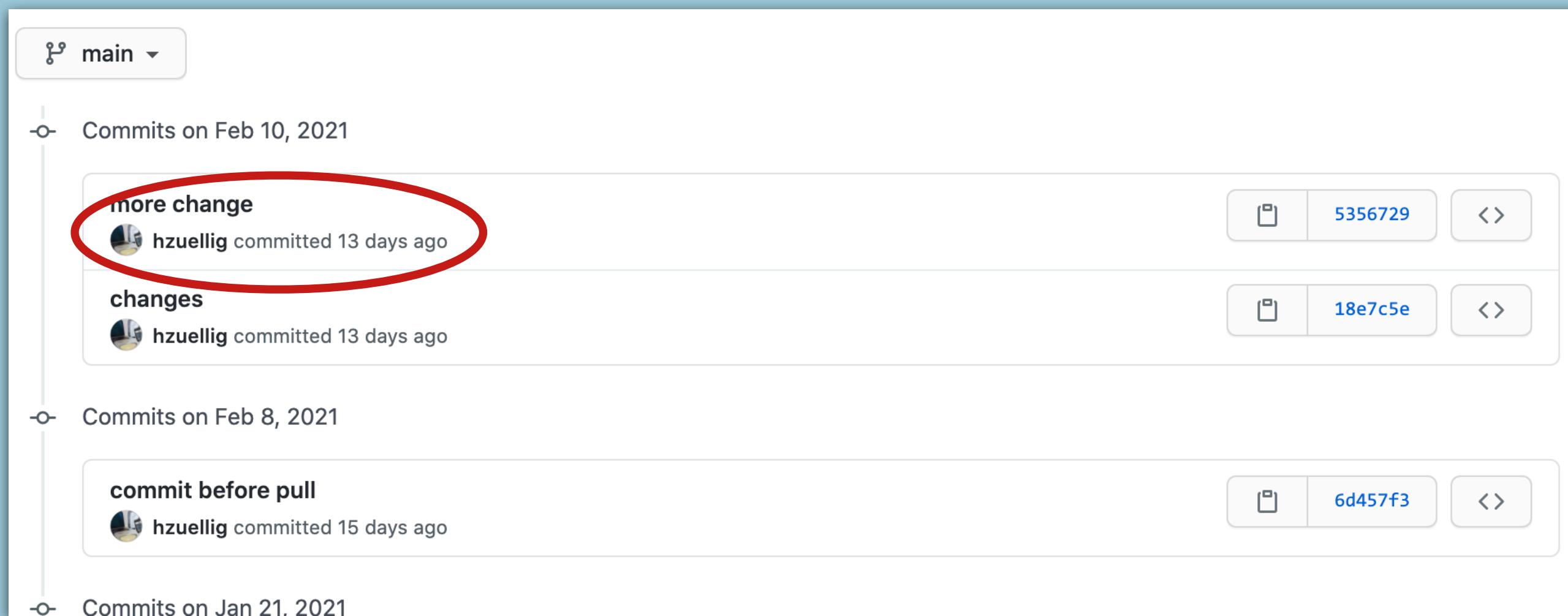
Weil du das erste Mal Git benutzt, musst du dich authentifizieren und ins Terminal deinen Github Namen und dein Github E-Mail eingeben. **Die Angaben in Anführungszeichen mit deinen Github Angaben ersetzen!**

Über das Menü Terminal kannst du im Visual Studio Code ein Terminalfenster öffnen. Nach der Eingabe drückst du Enter. Du wirst nun auf ein Browserfenster geführt, auf dem du den Zugriff von Visual Studio Code auf das Github Repo bestätigst. Nachher kannst du den Push fertig machen.

```
$ git config --global user.name "John Doe"  
$ git config --global user.email "johndoe@example.com"
```

# 7. Commits prüfen

Nach dem commit kannst du die Dateien über push auf den Github Server laden. Über commits kannst du auf Github prüfen, ob den push erfolgreich war.



## 8. Workflow

Wenn du mir anderen arbeitest, solltest du dir folgenden Workflow angewöhnen:

`add / commit`  
`pull`  
`push`

Mit pull holst du dir den aktuellen Stand vom Server.  
So verhinderst du merge Konflikte mit Anpassungen von anderen.